

Bedrijf / opdrachtgever : Craftworkz

Adres: Gaston Geenslaan 11 B4
3001 Leuven

Contactpersoon: Hannah Patronoudis
0478371442
hannah.patronoudis@craftworkz.be

Bedrijfspromotor: Benjamin Dendas
0478 42 73 37
Benjamin.dendas@craftworkz.be

Aantal medewerkers: 10

Aantal IT medewerkers: 9

Aantal technische begeleiders: 9

Afstudeerrichting: Applicatie-ontwikkeling

Opdracht

Als innovatief bedrijf dat bekend staat om steeds “on top of the newest trends” te zijn kunnen we natuurlijk niet uitpakken met een standaard nieuwsbrief op onze website. We zoeken een originele manier om exclusieve content naar onze klanten en prospecten te brengen.

Websitebezoekers kunnen zich via onze website inschrijven op onze nieuwsbrief waarna ze een exclusieve code krijgen toegestuurd om toegang te krijgen tot nieuws

m.b.t. tot technologie topics dat hun interesseert.

De code zou een AR-code kunnen zijn waarachter de nieuwsbriefinformatie schuilt.

Extra Info

Door gebruik te maken van Unity, AR.js of een van de andere frameworks die voorhanden zijn willen we onze nieuwsbrief leesbaar maken zoals een krant.

Samen met de student bekijken we de verschillende mogelijkheden in de vorm van een onderzoeksoopdracht om de juiste technologie en/of frameworks te kiezen.

Hierna zal de student trachten een nieuwsbrief in een AR omgeving te visualiseren.

De opdracht biedt de mogelijkheid aan een innovatieve student om zelf met voorstellen te komen voor de visuele implementatie.

Een eerste instappunt voor de stageopdracht is het visualiseren van de nieuwsbrief als een effectieve pagina.. waarna de student ervoor kan kiezen om een effectieve krant uit te werken als een 3D model dat beweegbaar en manipuleerbaar is door een de eindgebruiker.

Het voorzien van de content bekijkt de student of het mogelijk is om vanuit de applicatie te connecteren op het CMS systeem dat er gebruikt wordt zodat de data dynamisch/automatisch ingeladen kan worden, indien dit niet rechtstreeks kan zal de student een API uitwerken die de data beschikbaar stelt aan de applicatie.

Omgeving

Programmeren: Java, Programmeren: .Net, Web: CSS, Javascript, PHP, Angular, ...

Randvoorwaarden

Onderzoeksthema

Binnen deze stageopdracht zal de student een onderzoeksoopdracht uitwerken dat de verschillende AR frameworks zal analyseren.

Door een proof of concept uit te werken en de voor- en nadelen van ieder framework aan het licht te brengen, kan de student na het uitvoeren van het onderzoekstopic een gestaafde conclusie voorstellen waarin de stageopdracht zal ontwikkeld worden.

Inleidende Activiteiten: Sollicitatiegesprek, CV

Aantal studenten: 1 student

Aanwezig op het Handshake Event:

Stageopdracht voor:

Andere bemerkingen:

Handtekening Stagebedrijf
Hannah Patronoudis

Naam en handtekening stagiair