

Bedrijf / opdrachtgever : Polygoat

Adres: Grotstraat 6
3990 Peer

Contactpersoon: Frederik Smolders
+32 488 490975
frederik@polygoat.com

Bedrijfspromotor: Frederik Smolders
+32 488 490975
frederik@polygoat.com

Aantal medewerkers: 2

Aantal IT medewerkers: 1

Aantal technische begeleiders: 1

Afstudeerrichting: Applicatie-ontwikkeling

Opdracht

Prototype in één of meer velden: multiplayer games met physics binnen Unity, vegetation systems in Unity, occlusion culling systems in Unity. Allen binnen kader van nieuwe game project in preproductie bij Polygoat.

Extra Info

Polygoat gebruikt Unity als game engine en Visual Studio (C#) als IDE.

Omgeving

Programmeren: .Net, Unity

Randvoorwaarden

Grote interesse in games. Bereid om gedetailleerd en gefundeerd onderzoek te doen naar bepaalde systemen. Voorkennis Unity is een grote +

Onderzoeksthema

Onderwerp (keuze 1/3): multiplayer frameworks in Unity, vegetation systems in Unity, occlusion culling systems in Unity. Onderzoek naar beschikbare systemen, vergelijking van voor- en nadelen, kostenprojecties, uitgewerkte prototypes om hands-on voorgaande studie te toetsen.

Inleidende Activiteiten: Sollicitatiegesprek, CV

Aantal studenten: 1 student

Aanwezig op het Handshake Event:

Stageopdracht voor:

Andere bemerkingsen: Mag 1 of 2 studenten zijn, maar enkel als deze gedreven en geïnteresseerd zijn in game development.

Handtekening Stagebedrijf
Frederik Smolders

Naam en handtekening stagiair